



# VILLE DE BATHURST

## SÉANCE ORDINAIRE PUBLIQUE

### ORDRE DU JOUR

le 17 novembre 2025

18 h 00

Salle du conseil - Hôtel de Ville

---

1. **MOMENT DE RÉFLEXION / RECONNAISSANCE TERRITORIALE**
2. **APPROBATION DE L'ORDRE DU JOUR**
3. **DÉCLARATION DE CONFLIT D'INTÉRÊTS**
4. **APPROBATION DU PROCÈS-VERBAL**
  - 4.1 Séance ordinaire publique tenue le 3 novembre 2025
5. **RÉSOLUTIONS EN BLOC**
6. **PRÉSENTATIONS DU PUBLIC ET DE L'ADMINISTRATION**
  - 6.1 Statut du réseau des services publics et recommandations par Matthew Abernethy, ingénieur municipal
  - 6.2 Résumé du budget 2026 par Sonia Gauvin, trésorière municipale
7. **FINANCES**
  - 7.1 Total des comptes fournisseurs pour le mois de octobre 2025
  - 7.2 Budget 2026
    - 7.2.1 Budget de fonctionnement
      - 7.2.1.1 Fonds de fonctionnement général
      - 7.2.1.2 Fonds de fonctionnement des services d'eau et d'égouts
      - 7.2.1.3 Mandat d'imposition
    - 7.2.2 Budget d'immobilisations
      - 7.2.2.1 Fonds d'immobilisation général
      - 7.2.2.2 Fonds d'immobilisation pour eau et égouts

**7.2.2.3 Commission des emprunts de capitaux par les municipalités**

**7.2.2.3.1 Demande d'autorisation**

**7.2.2.3.2 Demande**

**7.2.3 Modification de l'Annex « A » de l'arrêté 2024-01 Arrêté réglementant les services et les redevances d'eau et d'égout de la Ville de Bathurst**

**8. ARRÊTÉS MUNICIPAUX**

**8.1 Amendements proposés de l'arrêté municipal et de zonage**

**8.1.1 1058, allée Roy**

**8.1.1.1 Troisième lecture arrêté 2025-08Z**

**9. RÉSOLUTIONS PROVISOIRES**

**9.1 Adoption des restrictions et de conditions conformément à l'article 59 de la Loi sur l'urbanisme**

**9.1.1 Pour la propriété située au 1058, allée Roy**

**9.2 Paiement de facture TownSuite**

**9.3 P002-25 Améliorations du jeu d'eau**

**9.4 Q017-25 Services d'eau et d'égout et travaux sur le site pour les habitations modulaires**

**10. POINTS D'INFORMATION**

**10.1 Rapports de l'administration**

**10.2 Rapports de comités**

**10.3 Rapport de la mairesse**

**11. LEVÉE DE LA SÉANCE**